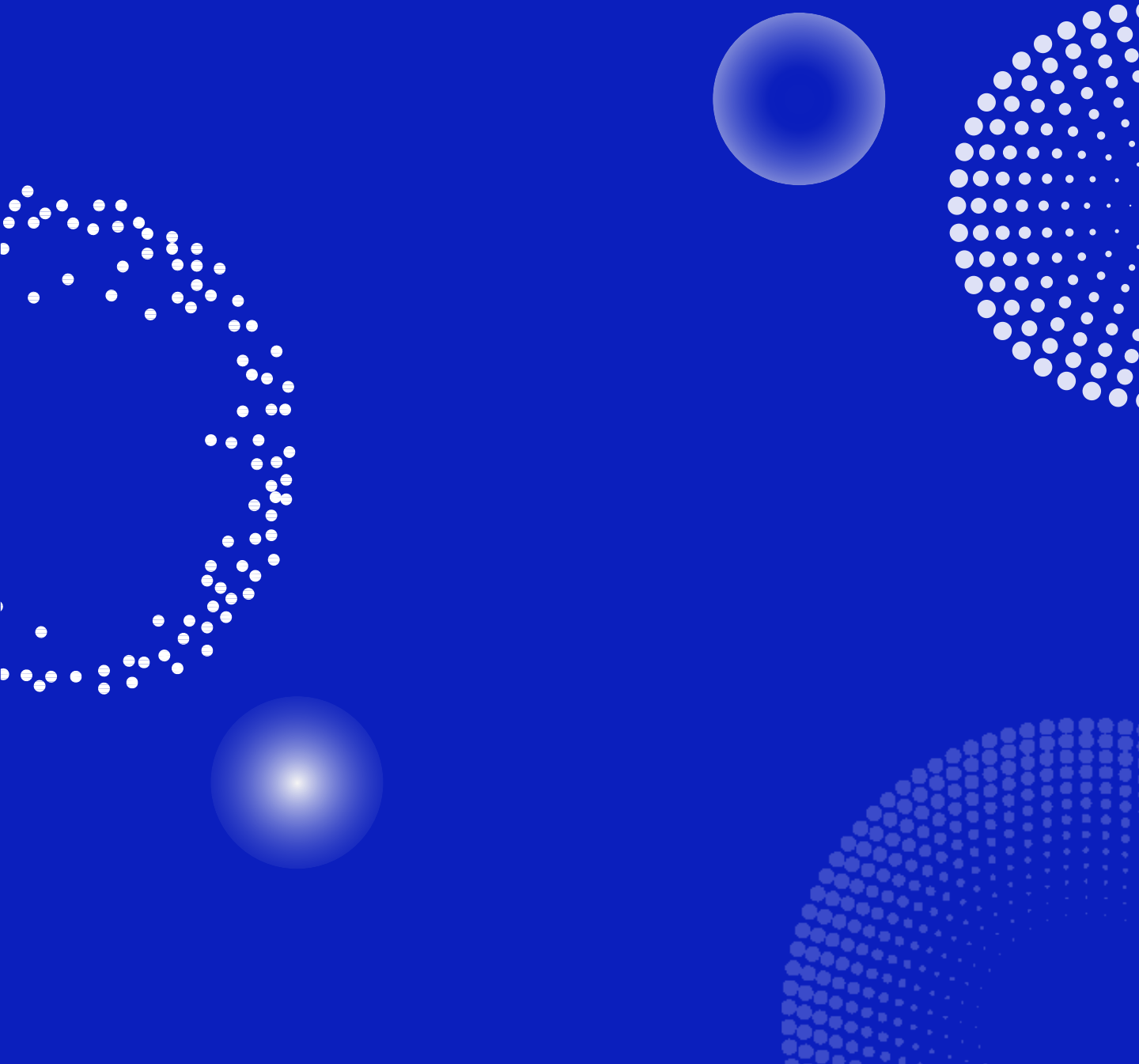


CYCON Whitepaper

+ WEB3.0 **Storage** Ecosystem



Index

| | |
|--|----|
| 1. Introduction | 02 |
| 1-1 Market Background | |
| 2. Design CYCON | 03 |
| 2-1 Decentralization | |
| 2-2 Economics | |
| 2-3 Durability | |
| 2-4 Object size | |
| 2-5 Security and privacy | |
| 3. Framework | 07 |
| 3-1 OceanDrive | |
| 3-1-1 Overview of OceanDrive | |
| 3-1-2 OceanDrive Features | |
| 3-1-3 Architecture Ecosystem | |
| 3-1-4 Advantages and Benefit of OceanDrive | |
| 3-1-5 User Process | |
| 4. Token Economy | 15 |
| 4-1 Token Information | |
| 4-2 Where Tokens Are Used | |
| 4-2-1 World Art DEXPO NFT | |
| 4-2-2 DreamsCT | |
| 4-2-3 SWAP: Migration | |
| 4-2-4 Metaverse: Cyworld | |
| 4-3 Token Reward Economy | |
| 4-4-1 Token Usage | |
| 4-4-2 Token Rewards | |
| 5. Roadmap | 23 |
| 6. Partner | 24 |
| 7. Security Audit | 25 |
| 8. Legal Notice | 26 |
| 9. Project Info | 27 |
| 9-1 Team | |
| 9-2 Official Links | |
| 9-3 Logo & Symbols | |

+ Abstract

분산형 스토리지 공유 프로토콜: CYCON생태계를 소개합니다. CYCON은 피어 간의 스토리지 계약을 무신뢰(Trustless)환경으로 제공합니다. 스토리지 제공 업체 및 사용자는 스토리지를 사용하는 사용자들과의 지속 성장할 수 있는 생태계를 구축합니다. CYCON의 생태계는 글로벌 규모 국경 없는(Boardless)새로운 경제 구조를 생성합니다. 프로토콜을 기반으로 한 공유 대역폭의 가치를 참여자들에게 토큰으로 제공합니다. 높은 보안성을 기반으로 한 분산형 인프라 플랫폼을 제공하는 CYCON 프로젝트는 코년사에서 제공합니다.



1. Introduction

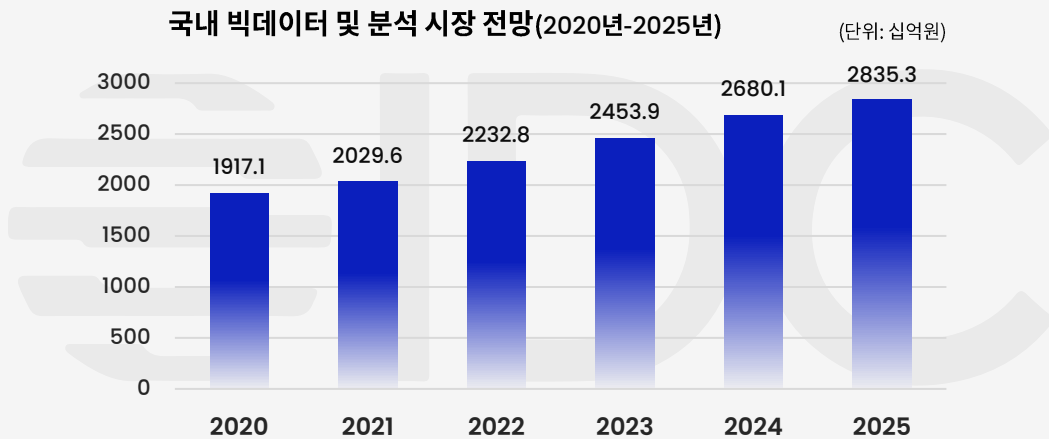
분산형 공유 스토리지 프로토콜은 공급자 중심의 중앙화된 기능의 스토리지 경제를 사용자 중심으로 변화시킵니다. 프로토콜을 바탕으로 스토리지의 보안 및 개인정보 보호기능을 향상하는 것은 물론, 데이터 장애 및 위험 요소를 제거합니다.

CYCON생태계는 컴퓨팅 자원을 거래하는 프로토콜인 오션드라이브 서비스를 통해 온오프라인 경제를 연결하고, 지속 성장가능한 모델을 제공합니다. 아키텍처는 탈중앙화된 WEB3.0 환경의 적합하며, 기존 구조보다 데이터를 보호하고 최적화합니다. 분산형 스토리지 공유 프로토콜: CYCON은 초기에는 급변하는 데이터 시장을 선점하며, 메타버스 시장과의 연결을 통해 효율적인 성장을 달성할 예정입니다.

1-1 Market Background

2025년 한 해에 생성되는 세계의 데이터 규모는 175ZB(제타바이트)에 달할 것으로 전망됩니다. 2018년 세계 데이터 총량이 33ZB에 불과한 것에 비교해 폭발적인 성장을 하고 있습니다.

International Data Corporation, 「국내 빅데이터 및 분석 시장 전망, 2021-2025」



Source: IDC Semiannual Big Data and Analytics Tracker, September 2021

2. Design CYCON

지속 순환 및 성장가능한 생태계의 프로토콜을 구축하기 위해선 요구사항을 정의하는 것이 중요합니다. 분산 공유 스토리지 프로토콜을 구축하는 다양한 방법이 존재하지만 가장 효율적인 모델을 생성하기 위해서 우리는 다음과 같은 요구사항을 고려했습니다.

2-1 Decentralization

전 세계 데이터를 상당한 비율로 보유하고 있는 회사 또는 조직을 신뢰하는 것에는 내재적 위험성을 내포합니다. 실제로 개인의 데이터를 보관하는 제 3자에게 신뢰를 갖는 것은 암묵적인 위험 비용을 수반합니다. 과점 상태인 데이터 스토리지 제공자들이 제공하는 서비스 비용에는 제공자들 서비스의 개발비, 운영비 등의 비용이 포함되기 때문입니다. 그 때문에 우리들은 분산형 아키텍처를 통해 내재되어 있는 위험성과 비효율적인 비용을 해결하고 아카이브, CDN에 이르는 광범위한 글로벌 분산형 스토리지 시스템을 제공하고자 합니다.

전세계적으로 스마트폰, 데스크탑, 랩탑을 소유하고 있는 사용자(:소규모 운영자)들은 우리들의 서비스의 잠재 수요자들입니다. 소규모 운영자가 보유하고 있는 컴퓨팅 리소스는 대부분은 낭비되고 있는 경우가 많습니다. 그러나 대부분의 소규모 운영자는 남은 리소스를 활용할 수 없습니다. 스토리지 제공 서비스는 광대한 비용과 시간이 필요하기 때문입니다. 그러나, 우리들의 서비스는 저렴하고 신속한 스토리지 공유 서비스로 이들에게 충분한 이점을 제공할 것입니다. 스토리지는 근본적인 인프라이기에 소수의 중앙 집중식 스토리지 엔티티가 독점하는 것이 아닌 비용 효율성이 높이고 지속 가능한 탈중앙화된 구조로 설계되었습니다.

2. Design CYCON

2-2 Economics

퍼블릭 클라우드 스토리지는 중앙화된 대규모 클라우드 공급자에게는 매력적인 비즈니스 모델입니다. 글로벌 퍼블릭 클라우드 서비스 시장은 **2024년 약 7,245억 달러**로 예측되고 있습니다. 그러나 퍼블릭 클라우드 스토리지 모델은 모델 특성상, 고도의 집중화라는 결과를 초래했습니다. 그 때문에 서비스를 공급하는 주요 업체는 전 세계의 **5곳** 정도로 압축되었습니다. 우리들은 분산형 스토리지가 현재 중앙 집중화된 클라우드 스토리지 서비스를 대체할 수 있다고 전망하고 있습니다. 그러나, 파트너 및 고객이 분산형 스토리지 서비스를 채택하기 위해선 경제성, 편의성에서 유리한 환경을 구축해야 합니다. 때문에 우리들은 다음과 같은 **3개의 생태계 참여자들에게 유리한 경제적 구조**를 제공하고자 합니다.

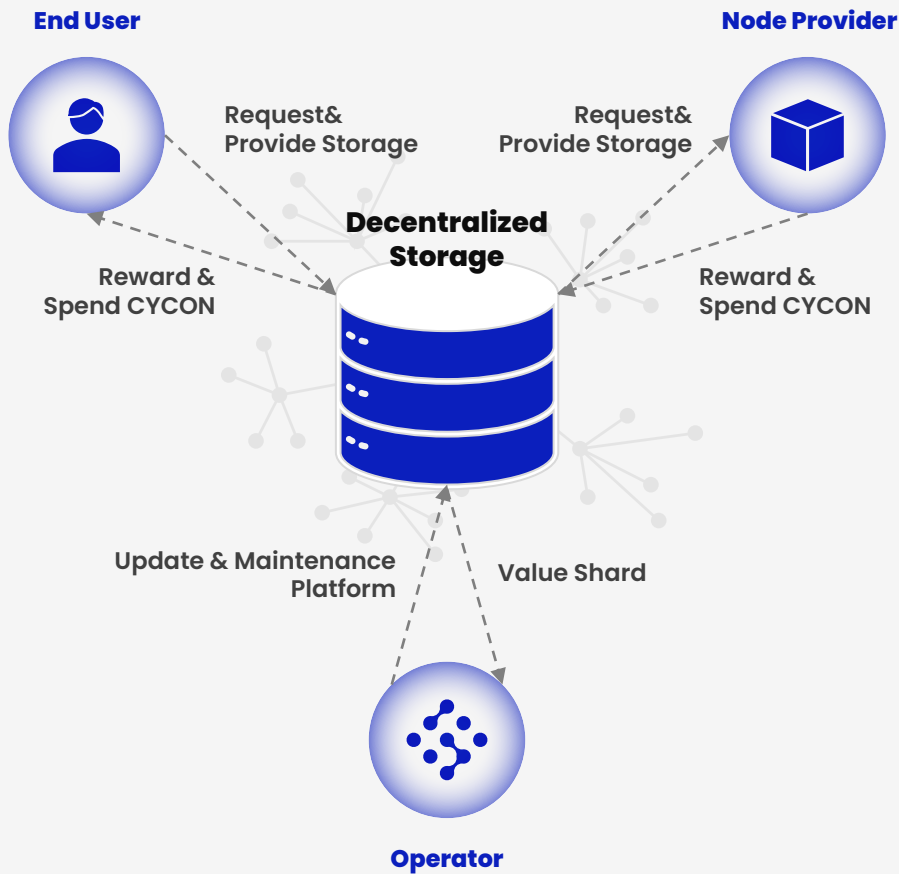


Figure 1 |

2. Design CYCON

2-2 Economics

엔드유저

우리들은 우리의 서비스를 사용하는 최종 사용자들에게 적절한 오브젝트 크기, 내구성, 보안 및 편의성을 제공하여 더 나은 서비스 가치를 제공할 것입니다.

노드 제공자

노드 제공자들은 **CYCON**생태계 구축을 위해 노력하는 존재입니다. 이들에게는 합당한 보상을 공정하고 투명한 과정에 따라 제공하여 지속적으로 생태계 확장을 도울 수 있도록 유인책을 제공할 것입니다. 특히, 노드 제공자들은 플랫폼의 가용성, 비용, 내구성 등의 다양한 특성에 영향을 끼치기 때문에 지속적인 연결을 유지할 동기를 제공할 것입니다.

운영자

서비스 개발, 고도화 등의 지속적인 생태계 확장을 위한 운영자는 합리적인 수익이 발생해야 합니다. 운영자는 최종 사용자에게 기존 클라우드 서비스에 비해 적은 비용을 부과하는 것은 물론, 발생한 수익을 공정한 과정에 따라 노드 제공자와 공유할 것입니다. 또한, 프레임워크 구성 요소의 구체적인 구현을 위한 새로운 기능 및 변경은 특정 객체 스토리지 케이스에 대한 적용 비용과 경제적 동인에 맞게 조정될 것입니다.

2. Design CYCON

2-3 Durability

스토리지 서비스에서 가장 중요한 요소는 데이터입니다. 때문에 어떤 문제가 발생하더라도 데이터를 유지할 수 있는 시스템의 내구성은 중요하게 고려되어야 합니다. 문제가 발생할 수 있는 케이스(:하드웨어 결함, 액세스 장애, 서버 장애 등)는 다양합니다.

특히, 분산형 시스템은 피어투피어 시스템으로 구동되기 때문에 스토리지를 제공하는 노드 제공자에게 운영 편의성 및 합당한 경제적 동인을 지속적으로 제공할 것입니다. 이를 통해 시스템 내구성을 높이고, 안정적인 스토리지 서비스 환경을 구축할 예정입니다.

2-4 Object size

우리는 서비스 효율화를 위해 스토리지를 제공하는 규모에 따라 노드 제공자를 크게 두 그룹으로 구분하였습니다. 분산형 스토리지 서비스를 사용하고자 하는 수요층은 작은 파일이 대부분을 차지하는 개인(소규모 운영자)들과 방대한 용량을 필요로 하는 기업(대규모 운영자)들입니다. 우리들은 각각의 수요층의 필요에 적합한 각각의 서비스를 제공합니다.

2-5 Security and privacy

모든 객체 스토리지 플랫폼은 중앙 집중화 또는 탈중앙화 여부에 관계없이 저장된 데이터의 개인 정보 보호와 보안을 제공해야 합니다. 우리들은 신뢰할 수 없는 스토리지 노드에 데이터를 제공하는 경우, 발생할 수 있는 위험을 완화하는 방안을 고려했습니다. 기존의 데이터 접근 방식(:방화벽, DMZ 등)을 사용할 수 없기 때문에 엔드 투 엔드 암호화 방식 뿐만 아니라 시스템 전역에 걸쳐서 향상된 보안을 제공하기 위해 그라운드 업에서 설계해야 합니다. 특히, 각 국가에 따른 개인정보 보호 처리 법률(미국: HIPAA, 유럽, GDPR 등)을 고려한 데이터 처리 방식을 적용합니다. 그러나, 모든 정보에 대해 시스템 보호사항을 적용하는 것은 실제로 불가능하기 때문에 우리들은 참여자들이 보안 사항을 파악 및 적용할 수 있도록 투명한 정보를 제공할 것입니다.

3. Framework

CYCON Ecosystem

OceanDrive

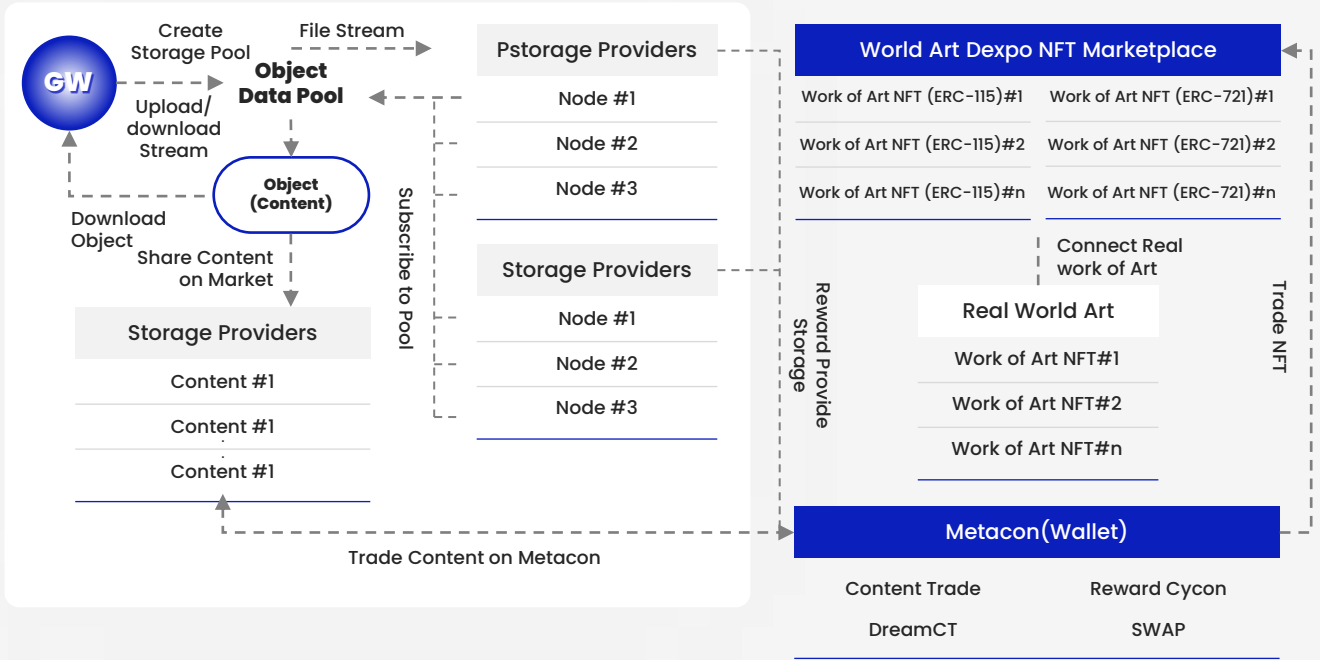


Figure 2 |

CYCON생태계의 프레임워크는 다음과 같은 기능을 수행합니다.

데이터

생태계의 가장 기본요소 입니다. 데이터는 다양한 포매팅을 지원합니다. 엔드유저가 데이터 저장 을 위해 풀을 생성하는 경우, 데이터는 암호화 및 분할되어 네트워크 **Peer**로 배포됩니다. 이때,데 이터를 백업, 다운로드를 위한 메타데이터가 생성됩니다.

데이터 검색

Peer에 배포된 데이터를 다시 다운로드 받는 경우에는 메타데이터를 통해 노드를 추적하고, 클라 이언트의 로컬 머신에서 데이터를 조립 및 다운로드 합니다.

데이터 유지관리

배포된 데이터의 내구성을 높이기 위해선 다양한 노드의 분할되어 데이터를 유지 관리합니다.

결제

데이터 스토리지 사용료를 지불하기 위한 토큰을 통해 결제를 진행합니다. 또한, 결제를 위한 지갑 및 오프라인 결제 시스템을 제공합니다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-1 Overview of OceanDrive

OceanDrive

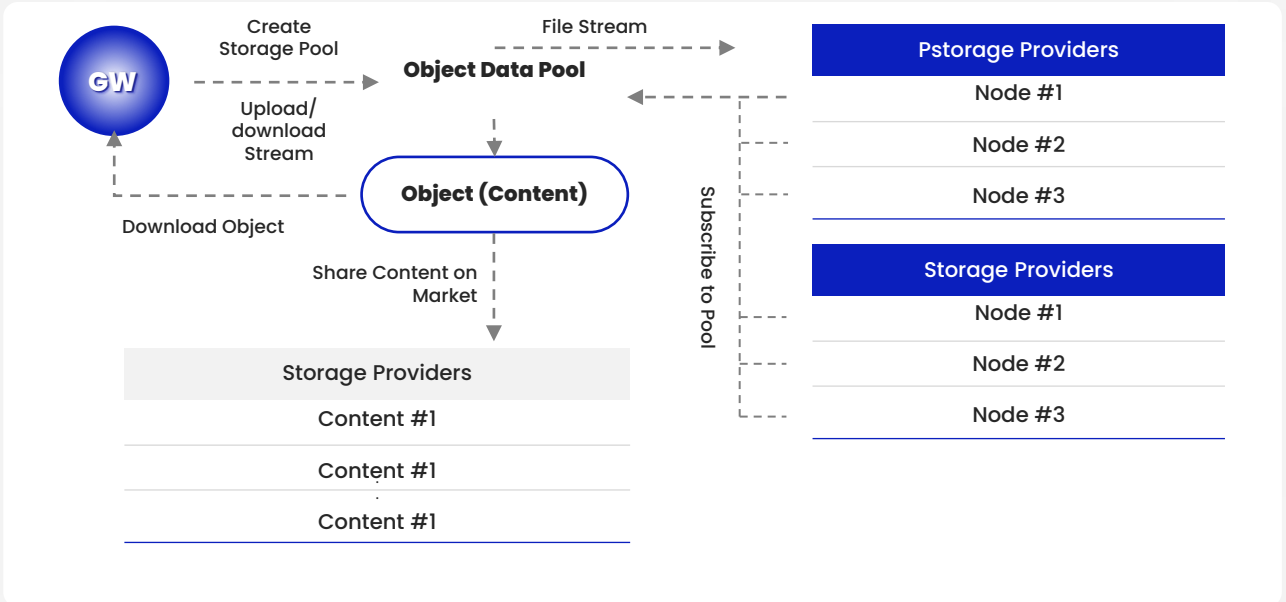


Figure 3 |

오션 드라이브는 분산형 공유 스토리지 서비스입니다. 오션 드라이브는 글로벌 스토리지 자산 공유 목적을 위해 제공되며, 사용자들은 이 서비스를 통해 탈중앙화된 분산형 공유 스토리지 환경을 쉽고 간편하게 사용할 수 있습니다. 자신의 파일을 높은 보안성을 갖춘 플랫폼을 통해 저장하는 것은 물론, 글로벌 유저들과 공유하고 거래할 수 있습니다. 또한, 자신의 스토리지를 대여함으로써 보상을 받을 수 있습니다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-2 OceanDrive Features

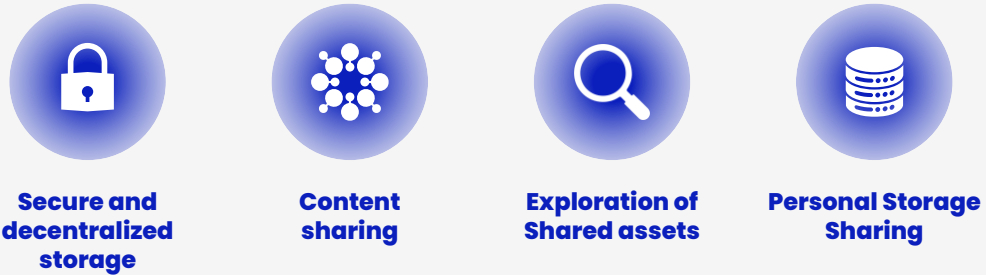


Figure 4 I

분산형 공유 스토리지 서비스인 오션 드라이브의 핵심 구성 요소는 다음과 같습니다.

Secure and decentralized storage

오션 드라이브는 분산된 스토리지 참여자 네트워크를 통해 운영되어 중앙 집중식 스토리지 서비스 제공자에 비해 안전한 스토리지 제공을 가능하게 합니다. 오션 드라이브를 통해 업로드 된 데이터 (파일)는 다중 노드에 분산되어 안전하게 저장됩니다. 또한, 다중 노드 구조를 통해 단일 개체가 스토리지를 제어할 수 없는 안전하고 투명한 환경을 구축합니다.

Content sharing

오션 드라이브는 다중 노드를 통해 보관되는 글로벌 유저들의 다양한 파일은 사용자 요청에 따라 쉽고 간편하게 공유할 수 있게 합니다. 또한, 사용자 지정에 따른 공유 범위를 지정함에 따라 사용자 커스터마이징 공유 환경을 구축합니다.

Exploration of shared assets

사용자는 오션드라이브에 방대한 네트워크에서 제공하는 다양한 데이터를 탐색할 수 있습니다. 메타데이터를 통해 데이터를 탐색하는 사용자는 분산 공유 스토리지에 저장된 다양한 저작물(공공 문서, 창작물, 학과 연구 및 포트폴리오, 연구 논문, 미디어 파일 등)을 볼 수 있습니다. 이는 글로벌 사용자간의 데이터 거래를 활성화시키는 촉매제로 작용하며, 거대한 콘텐츠 장으로 발전할 것입니다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-3 Architecture Ecosystem

오션드라이브 생태계는 다음과 같이 구성되어 있습니다.

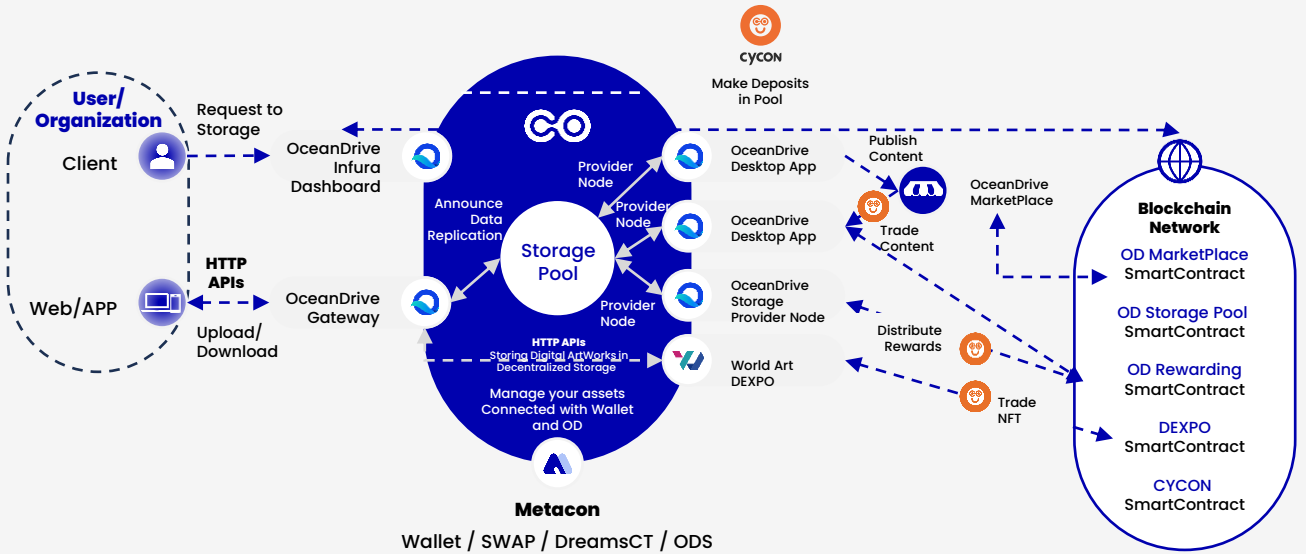


Figure 5 I

OceanDrive Desktop Application

사용자가 오션드라이브 서비스와 편리하게 상호작용할 수 있도록 제공하는 소프트웨어로 Storage Provider Node를 바탕으로 실행됩니다.

a. Storage Provider

사용자(개인/기업/단체 등)는 자신의 스토리지를 오션드라이브 플랫폼에 제공함으로써 스토리지 제공자로 참여할 수 있습니다. 스토리지를 제공하는 사용자는 생태계 기여에 따른 보상을 받습니다.

b. Content Publishing

사용자는 자신의 데이터를 분산 노드에 저장하는 것은 물론이며, 글로벌 유저가 소통하는 데이터 마켓플레이스 무료로 공유할 수 있습니다. 사용자는 자신의 콘텐츠를 공유함으로써 콘텐츠의 고도화 및 보상을 받습니다. 오션드라이브 소프트웨어(링크 삽입 요망)를 다운로드하면, 별도의 설정 없이 오션드라이브 생태계 참여자가 될 수 있습니다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-3 Ecosystem of OceanDrive

Storage Provider Node

스토리지 공급자 노드는 대용량 스토리지를 생태계 사용자에게 공유하는 생태계의 중요한 구성 요소입니다. 스토리지 공급자 노드는 외부에서 **API/GAPI**를 통해 파일을 업로드/다운로드/공유할 수 있는 신뢰할 수 있는 인프라 자원입니다. 공급자 노드는 기여도에 따라 보상을 받게 되며, 공급자 노드가 되기 위해선 오션 드라이브 운영사인 코넨과 공식적인 계약을 체결해야 합니다. 공급자 노드는 **Linux**기반의 **CLI(Command Line Interface)**를 통해 노드를 관리하거나 호스팅 목적으로 **VM(Virtual Machine)**을 활용합니다. 이를 통해 네트워크 내 스토리지 리소스에 대한 통제력과 유연성을 강화할 수 있습니다.

Infura

인프라는 생태계 참여자(개발자 등)들이 자신의 프로젝트를 위한 스토리지 풀을 생성할 수 있는 요소입니다. 스토리지 풀 생성을 요청함에 따라 생태계는 다양한 스토리지 공급자, 노드 공급자들에게 Request를 보내며, 이에 따라 적절한 스토리지 풀을 추가로 생성합니다.

Gateway

오션드라이브 게이트웨이는 스토리지 **HTTP API(Application Programming Interfaces)**와의 통합을 위해 특별히 설계되었습니다. 기존 스토리지 시스템 또는 **HTTP API**를 사용하는 어플리케이션과 오션드라이브 네트워크의 가교 역할을 하며, 다양한 서비스와의 통합/호환을 가능하게 합니다. 오션드라이브 게이트웨이를 통해 실물 예술작품 거래 플랫폼인 월드아트 텍스포NFT, 메타버스 플랫폼인 싸이월드와의 연결을 제공합니다. 또한, 지속적인 서비스 개발에 따라 더 많은 서비스 제공자(기업, 조직, 개발자 등)에게 제공할 수 있는 다양한 게이트웨이를 확장할 예정이다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-4 Advantages and Benefit of OceanDrive

글로벌 분산형 공유 스토리지 서비스인 오션드라이브를 통해 생태계 참여자들이 얻을 수 있는 장점과 이익은 다음과 같습니다.

오션드라이브의 장점

a. Decentralized Storage

오션드라이브의 핵심은 분산형 스토리지 시스템입니다. 단일 중앙 집중식 서버에 의존하는 기존 스토리지 시스템과 달리 참여 노드를 바탕으로 한 퍼블릭 분산 네트 워크를 기반으로 운영됩니다. 이를 통해 사용자들은 다음과 같은 이점을 획득합니다.

| Category | Index |
|----------------------|--|
| Increased security | 다중 노드에 분산된 데이터 구조를 통해 데이터의 손실이나 무단 액세스의 위험을 줄이며, 사용자 데이터 보안 계층을 향상시킵니다. |
| Improved reliability | 다중 노드에 분산된 데이터 구조는 일부의 노드 (중앙 집중식의 경우, 서버 다운 문제)가 문제가 발생하더라도 데이터 유동성에 지장을 주지 않습니다. 이는 데이터 유통의 신뢰성을 향상시킵니다. |
| Enhanced scalability | 작은 스토리지 공간만으로도 스토리지 공급자가 될 수 있도록 시장 진입장벽을 획기적으로 낮춘 구조를 통해 쉽고 빠른 네트워크 확장이 가능합니다. |

b. Global Storage Unification

세계 각지에 있는 유저들의 컴퓨팅 리소스는 간편한 접근을 통해 생태계로 진입합니다. 이는 방대한 스토리지 리소스 확보를 통해 글로벌 메모리 통합의 단계로 발전합니다. 이러한 글로벌 메모리 통합은 다음과 같은 이점을 획득합니다.

| Category | Index |
|--------------------------------------|---|
| Access to a diverse range of data | 글로벌 사용자 풀을 통해 다양한 문화, 언어, 관점이 녹아있는 콘텐츠(데이터)간의 교류가 발생합니다. |
| Collaboration and knowledge exchange | 콘텐츠 협력 및 전문지식의 공유를 통한 네트워크 확장은 필연적으로 거대한 지식 교류의 커뮤니티 장으로 발전합니다. |

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-4 Advantages and Benefit of OceanDrive

c. Seamless Integration

탄력적인 오션드라이브 플랫폼은 데이터 간의 인증 프로토콜을 원활하게 통합하여 사용자 편의성을 증대합니다. 이는 다음과 같은 이점을 획득합니다.

| Category | Index |
|----------------------------|---|
| User-friendly experience | 복잡한 프로토콜을 사용자 친화적으로 추상화한 서비스 구조는 사용자에게 손쉬운 스토리지 등록, 데이터 탐색, 관리 기능을 제공합니다. |
| Simplified data management | 복잡한 기술적 구성이나 프로토콜 처리 없이, 간편한 데이터 관리를 가능하게 합니다. |
| Interoperability | 다양한 애플리케이션 및 서비스와의 상호 운영을 제공하여, 생태계 확장의 발판을 제공합니다. |

사용자 이점

a. Cost-Efficiency

오션드라이브가 사용자에게 제공하는 주요 이점 중 하나는 비용 효율성입니다. 개인이 가지고 있는 스토리지를 개인이 손쉽게 제공할 수 있는 환경을 제공함으로써 비싼 중앙 집중식 솔루션과 비교하여, 저렴한 서비스 사용료만을 지불합니다. 네트워크 참여자들은 기존에 사용하지 않는 스토리지만을 제공하기 때문에 리소스를 효과적으로 전환하여 사용할 수 있습니다. 전용 스토리지 인프라 구조의 구입 및 유지 관리 비용을 획기적으로 줄일 수 있기 때문에 사용자에게 비용 효율성을 제공합니다.

b. Rewards for Contributions

스토리지를 제공하는 스토리지 공급자 및 콘텐츠 제공자들에게 보상을 제공합니다. 이 보상은 네트워크 참여를 독려하고, 사용자를 유입시키는 유인 동기로서 작동합니다. 적절한 보상은 생태계 확장의 필수적이며, 오션드라이브는 공정하고 신뢰성 있는 방식에 따라 생태계 참여자에게 합리적인 보상을 제공합니다.

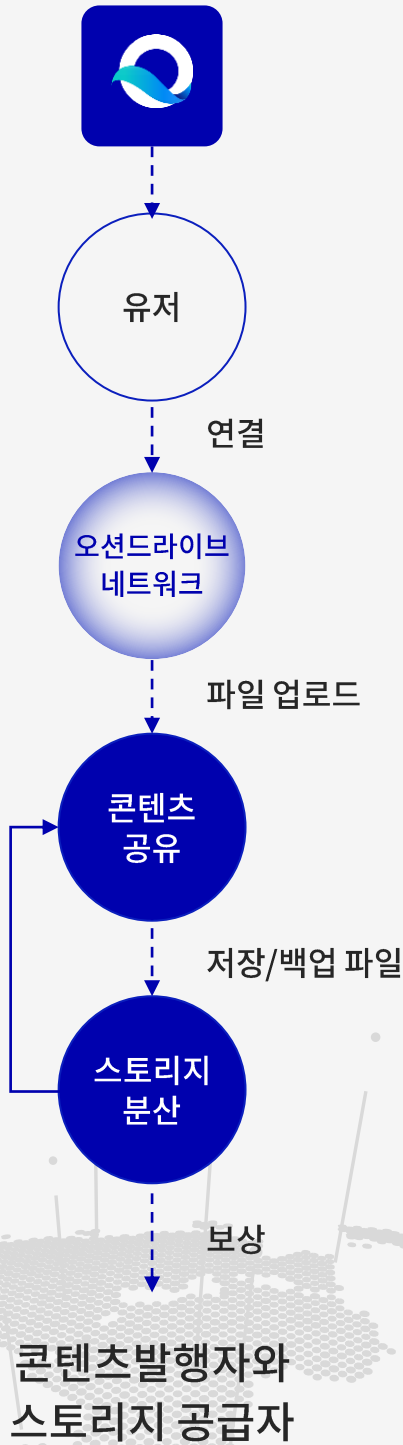
c. Asset Exploration

다양한 공유 자산(콘텐츠)의 발견은 네트워크 참여자에게 또다른 기회를 제공합니다. 다양한 전문 지식 및 창작물의 발견은 새로운 지식의 문으로써 활용되며, 형성된 커뮤니티를 통한 협업을 강화합니다.

3. Framework

3-1 OceanDrive

3-1-5 User Process



4. Token Economy

4-1 Token Information

CYCON의 궁극적인 목표는 분산 공유 스토리지 플랫폼의 확산으로 중앙 집중화된 스토리지 서비스 확산으로 파생된 비용 경제성을 개선하고, 개선된 경제 가치를 커뮤니티 참가자들이 다양한 곳에서 사용할 수 있는 생태계를 구축하는 것입니다.

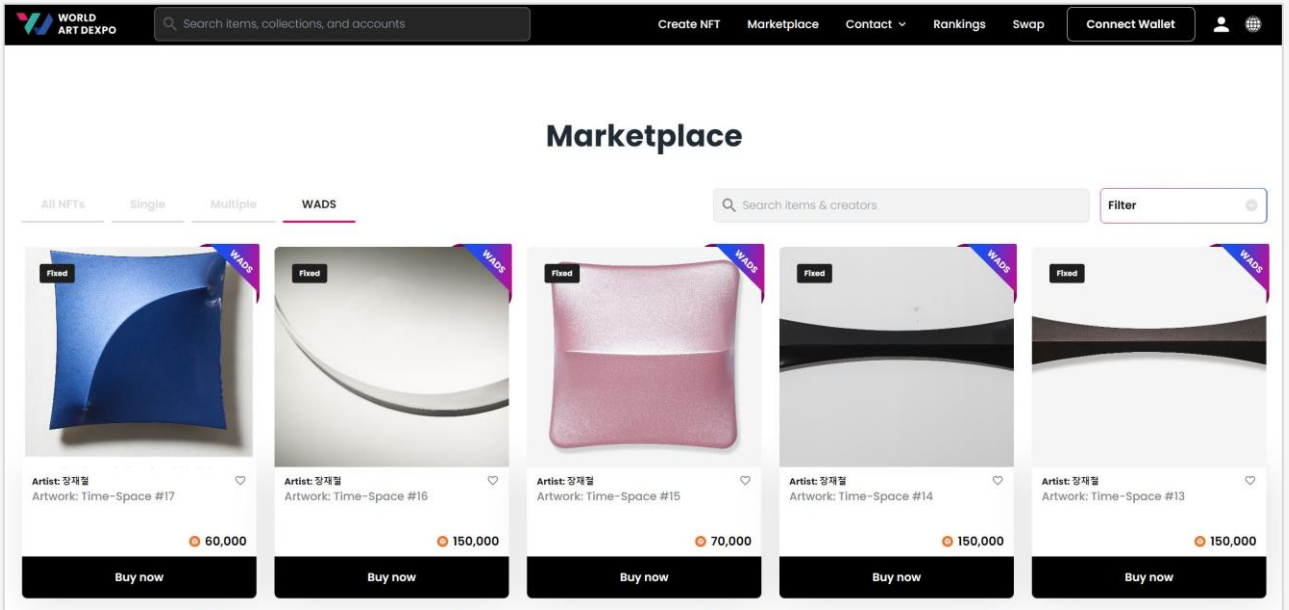
| Category | Index |
|------------------|--|
| Token Name | CONUN |
| Token Ticker | CYCON |
| Contract Address | 0xe4a1bd45cddb5d9f605b08ed13a94b6b6ab5aa |
| Token Issue | 5,000,000,000 |

※ 기존 CON 코인과 CYCON은 1:1로 마이그레이션 될 예정입니다. 자세한 일정은 거래소 및 홈페이지를 통해서 공지할 예정입니다.

4. Token Economy

4-2 Where Tokens Are Used

4-2-1 World Art DEXPO NFT



WAD(:World Art Dexpo)는 실물 예술품 기반의 탈중앙화 NFT거래소입니다. 기존 NFT거래소에서는 크게 2가지의 문제점을 노출하고 있습니다. 1) 중앙집중식 스토리지 환경 2) 실물과 연결되지 않은 NFT콘텐츠입니다. WAD는 이와 같은 문제점을 해결하는 NFT거래소이며, CYCON의 주요 사용처입니다.

탈중앙화 스토리지 환경

WAD는 CYCON생태계의 기축이 되는 오션 드라이브를 통한 탈중앙화 스토리지 환경에서 제공됩니다. 기존 NFT거래소는 IPFS를 통해 콘텐츠의 메타데이터만을 저장하고, Token URL에 IPFS에 저장된 콘텐츠 URL을 맵핑하여 제공하였습니다. 이와 같은 구조는 IPFS의 연결된 콘텐츠 정보를 변경하게 되면, NFT의 콘텐츠 정보가 변경되는 문제를 발생시켰습니다. 그러나, WAD는 탈중앙화 스토리지를 통해 스토리지 풀에 연결된 노드간 합의가 필요하기 때문에 이와 같은 문제점을 해결하는 것은 물론, 기존 방식에 비해 높은 경제효율성을 제공합니다.

실물과 연결된 NFT

WAD에서 거래되는 NFT는 실물 예술 작품과 연결된 자산입니다. 기존 NFT는 단순히 콘텐츠만을 거래하였습니다. 디지털 콘텐츠로 구성되었기에 온라인 영역에서만 사용하는 한정된 사용환경만을 가질 수 밖에 없습니다. 그러나, WAD에서 거래되는 NFT는 실제 예술 작품과 연결된 자산으로

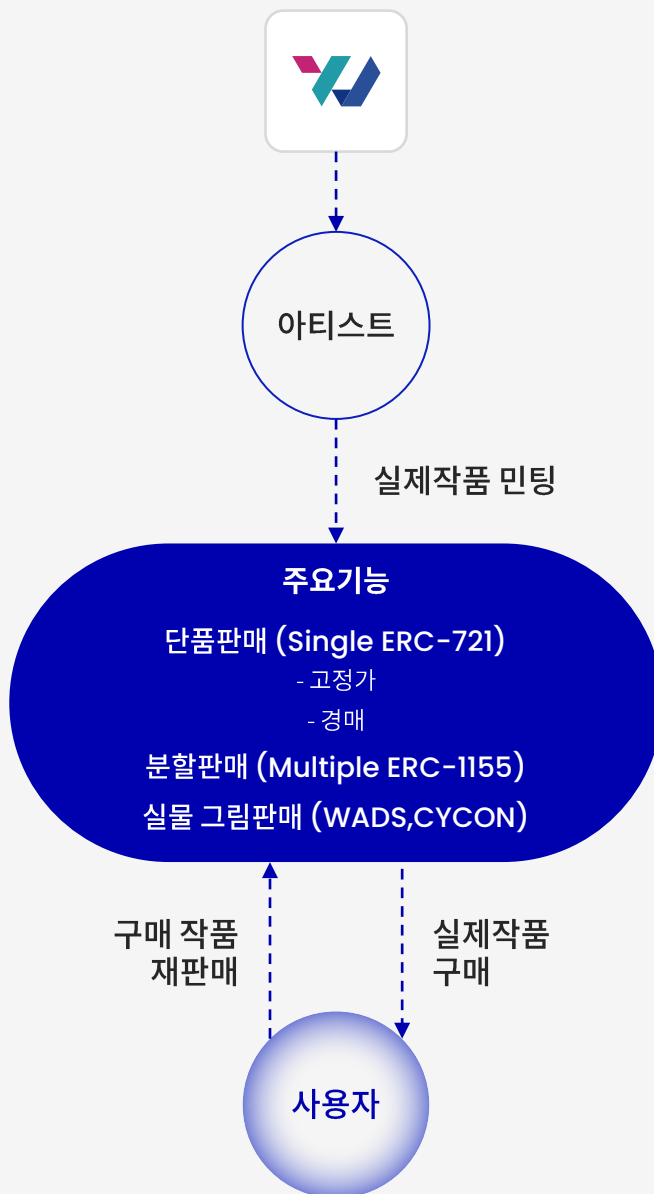
4. Token Economy

4-2 Where Tokens Are Used

4-2-1 World Art DEXPO NFT

거래됩니다. 실제 국보급 예술 작품에 해당하는 1,000억원에 가치를 가진 현호경을 NFT화하여 판매하는 중입니다. 이와 같은 예술 작품 5,000개를 차례로 NFT화하여 제공할 예정입니다. WAD는 CYCON을 통해 NFT를 거래할 수 있으며, 모든 기능의 기축 통화는 CYCON입니다.

※ WAD에 관한 자세한 소식은 <https://dexpo.world/>를 통해 알아보세요.



4. Token Economy

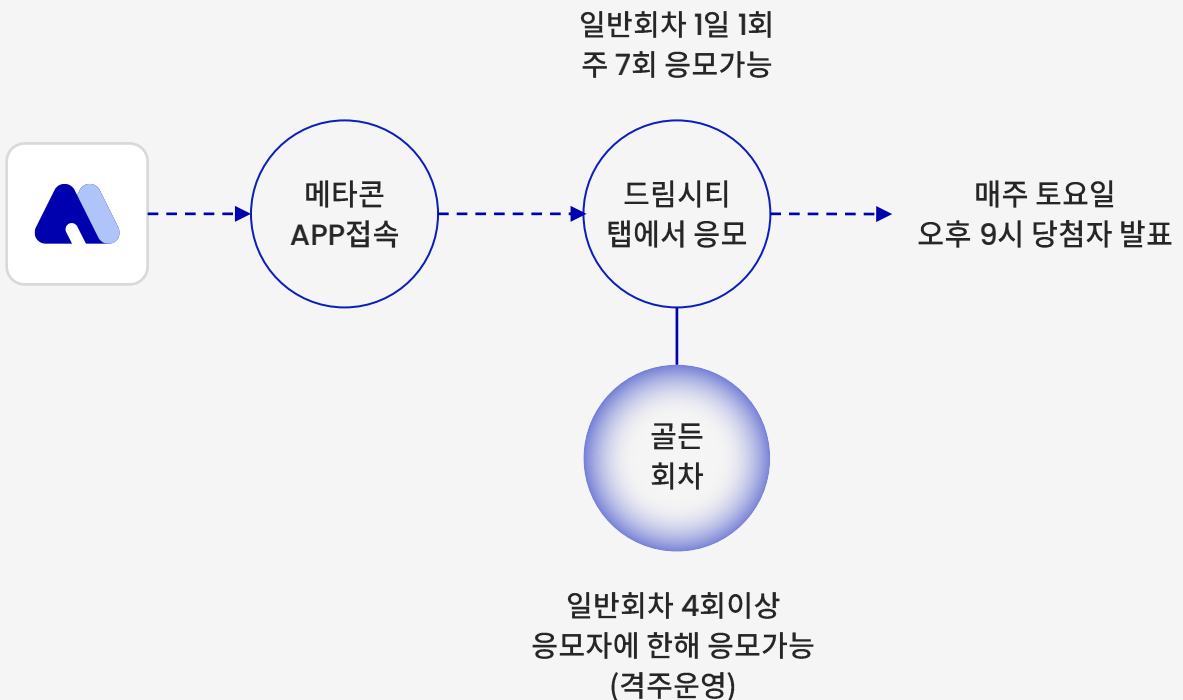
4-2 Where Tokens Are Used

4-2-2 DreamsCT

드림시티는 CYCON생태계 중 하나인 메타콘 프로젝트의 일환입니다. 드림시티는 과거부터 이어져 내려온 선조들의 얼과 지혜를 계승하여, 많은 사람들의 꿈을 실현할 수 있도록 하는 서비스입니다. 과거 우리들의 선조는 품앗이라고 하여, 힘든 일을 서로 거들고 도와주면서, 살아가는 전통이 있습니다. 드림시티는 선조들의 얼과 지혜와 현대의 로또 게임을 병합한 블록체인 기반의 게임입니다. 로또와 동일하게 45개의 번호 중 6개의 번호를 맞추는 게임으로 일반회차 4회 이상 응모할 경우, 골든회차에 응모할 수 있는 권한이 부여됩니다. 골든회차는 격주로 운영하며, 드림시티는 1일 1회 참가 가능하도록 사행성을 원천 배제하였습니다.

블록체인을 통한 스마트컨트랙트 기반의 응모방식을 통해 어떠한 상황에서도 위변조가 불가능하도록 구성되었습니다. 또한, 드림시티의 당첨번호는 동행복권의 로또 번호를 그대로 이용하여 조작 논란을 사전 차단하여, 참여자에게 공정하고 신뢰할 수 있는 환경을 제공합니다. 드림시티에서 사용되는 CYCON은 재단에서 단 한 개의 코인도 취득하지 않습니다.

※ WAD에 관한 자세한 소식은 <https://conun.io/kr/products/dreamct> 를 통해 알아보세요.

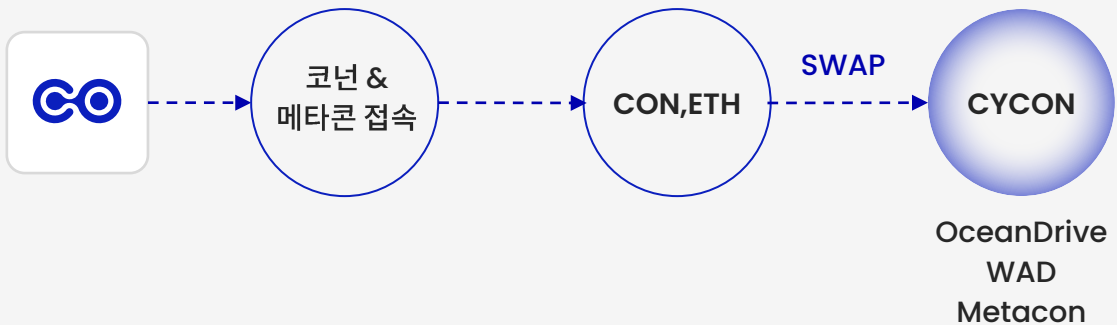


4. Token Economy

4-2 Where Tokens Are Used

4-2-3 SWAP: Migration

SWAP서비스는 CYCON생태계 확장을 위해 제공되는 서비스입니다. WEB3.0산업의 서비스들과 다양한 L1, L2 메인넷들의 연결은 현재 산업의 필수적인 수요입니다. 아무리 정교하고, 생태계 지향적인 플랫폼이 있더라도 진입하는 통로가 적으면 적을수록 사용자에게는 불편함을 발생시킬 수 밖에 없습니다. CYCON은 이와 같은 문제점을 해결하고, 생태계에 참여하는 다양한 참여자들에게 생태계에서 제공하는 서비스:오션드라이브, 메타콘, 드림시티, 월드아트덱스포의 사용 편의성을 향상시키기 위해 SWAP 서비스를 제공합니다. SWAP서비스는 현재 이더리움, 클레이튼 네트워크를 지원하지만, 추후 다양한 L1, L2메인넷 간의 연결을 지향할 예정입니다. 또한, 기존 생태계 기축 통화인 CON과 CYCON의 1:1 마이그레이션이 가능합니다.



4. Token Economy

4-2 Where Tokens Are Used

4-2-4 Metaverse: Cyworld

싸이월드는 3천만명이 넘는 이용자를 보유하고 있는 SNS서비스입니다. 현재 싸이월드는 WEB3.0 버전을 준비하고 있으며, 메타버스 서비스로서 발전하고 있습니다. CYCON은 싸이월드의 WEB3.0 메타버스 플랫폼에서 사용되는 또 하나의 기축 코인입니다. 블록체인과 메타버스의 결합을 통해 새로운 생태계를 구축하는 싸이월드와의 소식은 지속적으로 업데이트 될 예정입니다.

ㅣ 싸이월드, 코년과 리브랜딩 계약 체결...공식 패밀리 코인으로 `싸이콘(CYCON)` 등

<https://www.mk.co.kr/news/economy/10263210>

ㅣ 블록체인 기술로 글로벌 리더 꿈꾼다...코년코리아 표세진 대표

<https://www.mhns.co.kr/news/articleView.html?idxno=560988>

ㅣ 코년 “블록체인 기반 탈중앙화 플랫폼이 세상 바꿀 것”

<https://www.blockchaintoday.co.kr/news/articleView.html?idxno=30496>

ㅣ 코년, 메타콘 친구추천 이벤트... “신규 유저 급증”

<https://www.newspim.com/news/view/20230818000079>

ㅣ 표세진 코년코리아 대표, ‘블록체인 기술 선도화 앞장서’

<http://www.sisanews.kr/news/articleView.html?idxno=102215>

ㅣ 표세진 코년 회장 “오션드라이브·'덱스포'로 웹 3.0 시대 도약한다”

<https://www.etnews.com/20230110000062>

ㅣ 코년코리아, “드림시티(Dreams Come Ture)” 게임 그랜드 오픈

<http://www.vision21.kr/mobile/article.html?no=253885>

ㅣ 코년 코리아, 월드 아트 덱스포(WORLD ART DEXPO) “현호경, NFT 발행 독점판매”

<https://www.breaknews.com/964243>

4. Token Economy

4-3 Token Reward Economy

4-3-1 Token Usage

분산형 스토리지를 사용하기 위해선 **CYCON**이 필요합니다. 우리는 생태계 경제를 지속 성장 가능하게 설계한 것은 물론, 생태계 경제가 유동적으로 변화할 수 있음을 인지하고 있습니다. 때문에 우리들은 생태계 경제 총량이 변화할 때마다 이에 맞는 토큰 사용을 유인합니다. 우리들은 기존 중앙 집중식 스토리지 서비스보다 더 낮은 비용 효율성을 목표로 하며, 이를 반영한 합당한 분산형 스토리지 서비스 비용을 부과할 예정입니다.

스토리지 사용비용

아래는 스토리지 사용비용을 결정하는 공식입니다.

$$StorageFee_k = \frac{RequiredObjectByte_k * RequiredNodeAmount_k * RequiredTime_k}{DataPool_{t-1}}$$

$StorageFee_k$ = Amount of storage usage costs required

$DataPool_t$ = Pool Size of time t-1

$RequiredObjectByte_k$ = Size of Object Capacity Requested

$RequiredNodeAmount_t$ = Amount of Object Nodes Requested

$RequiredTime_k$ = Requested storage usage time

4. Token Economy

4-3 Token Reward Economy

4-3-2 Token Reward

토큰 보상 풀은 페이즈 설정에 따른 변수에 따라 동적으로 유동 및 확장됩니다. 보상 풀의 핵심 변수는 제공되는 전체 데이터 풀의 용량입니다. 데이터 풀의 용량을 핵심 변수로 선택한 이유는 스토리지 플랫폼의 기본 사용구조이기 때문입니다. 형성된 데이터풀의 크기에서 참여 노드들에게 변수에 따라 리워드를 분할 제공합니다.

리워드 풀

아래는 리워드 풀의 크기를 결정하는 공식입니다.

$$DataPool_t = \sum_{k=1}^n ObjectByte_k NodeAmount_k$$

$DataPool_t$ = Pool Size of time t

$ObjectByte_k$ = Object Capacity Size of k

$NodeAmount_k$ = Amount of nodes participating in the data pool of k

리워드

아래는 리워드 수량을 결정하는 공식입니다. 우리는 우리 생태계에 더 많은 기여를 한 참여자에게 더 많은 보상을 제공하는 자유경제를 반영한 알고리즘을 통해 공정한 보상을 제공합니다.

$$Reward_n = \frac{StorageCapacityProvide_k * ProvideTime_k * CyconAmount_k}{DataPool_t}$$

$Reward_n$ = Reward Amount of recipient n

$StorageCapacityProvide_k$ = The size of the capacity that provided

$DataPool_t$ = Pool Size of time t

$ProvideTime_k$ = Time the storage was provided

$CyconAmount_k$ = Amount of Cycons in Metacons Wallet

5. Roadmap

2022

Q4

- 4.1
- OceanDrive 데스크톱 애플리케이션 베타 런칭
- 4.2
- OceanDrive Infura 베타 런칭
- 4.3
- DEXPO NFT 메인넷 런칭
- 4.4
- 메타콘 모바일 애플리케이션 개발
- 4.5
- 코년 블록체인 V2 개발
- 4.6
- 크로스체인 브릿지 스왑 개발

2023

Q1

Q2

Q3

- 1.1
- 메타콘 모바일 app개발
- 1.2
- 메타콘 코년스왑 개발
- 1.3
- 메타콘 DreamsCT 개발
- 2.1
- OceanDrive 스토리지SDK 및API
- 2.2
- OceanDrive 보상 프리페스
- 2.3
- 코년NFT거래소 WAD런칭
- 3.1
- OceanDrive 데스크톱 애플리케이션 개발
- 3.2
- Infura API, 프론트엔드 대시보드, 스토리지풀 개발
- 3.3
- 게이트웨이 API, 싸이월드 협업, 안전 스트리밍 프로토콜 개발

2023

Q4

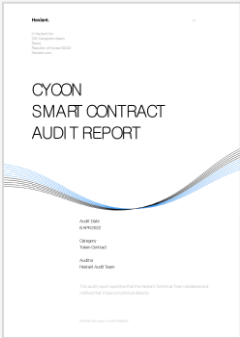
- 4.1
- 보상 시스템, 스마트계약, OceanDrive 데스크톱 애플리케이션 2차 버전
- 4.2
- 파일 버전 및 경력 수정 기능 구현
- 4.3
- 서비스 최적화
- 4.4
- 서비스 글로벌화

6. Partner

| Name | Logo | Index |
|-----------------|---|---|
| Bithumb |  | CYCON프로젝트 운영사의 코인이 진행된 CON코인이 상장된 CEX이다. CYCON과 1:1로 마이그레이션되는 CON이 유동되는 CEX로써, CYCON생태계의 주요 유동성을 제공하고 있습니다. |
| CYWORLD |  | 3천만 유저를 보유하고 있는 SNS로써, 생태계 참여자의 통로 및 싸이월드에서 개발하는 메타버스 플랫폼을 통한 디지털 콘텐츠를 CYCON으로 사용할 수 있습니다. |
| SUPERCON |  | 모바일 상품권 기업으로써 실물 자산과 연결되는 상품권을 CON으로 구매할 수 있는 생태계 확장의 하나의 결제 모멘텀입니다. |
| SMARTCON |  | 온/오프라인 통합 상품권 기업으로써 CYCON을 모바일 쿠폰으로 교환할 수 있는 생태계 확장의 결제 모멘텀 중 하나입니다. |
| SAM-E |  | SAM-E는 생태계의 한 축인 실물 아트와 NFT를 연결하는 WAD(World Art Dexpo)와의 협약 파트너입니다. |
| WORLD ART DEXPO |  | 세계 최초의 탈중앙화 스토리지 환경을 기반으로한 실물 자산 페어링 NFT마켓으로써 CYCON을 통한 자유로운 NFT거래를 가능하게 합니다. |
| 라울스 명품 감정원 |  | 대한민국 정부에서 인증한 공식인증기관으로 감정 특허를 보유하고 있습니다. WAD와 미술품 감정 업무 협약 파트너를 구축하고 있습니다. |
| 비아이뉴스 |  | 4차산업 전문 언론기관으로 WEB3.0 산업과 관련된 다양한 정보를 제공합니다. CYCON생태계 프로젝트 운영사인 코년 코리아의 자회사입니다. |
| 홍콩 중화 문화 총회 |  | 홍콩 최대 사회 문화 단체입니다. WAD에서 거래중인 NFT 작품 중 하나인 현호경 예술품의 밋업 행사 주최사입니다. |
| 베이징 광명 자선 재단 |  | UN이 수여한 경제 및 사회 협의체입니다. 설립 이후 글로벌 자선 봉사 활동을 개최하였으며, CYCON생태계의 한 축인 WAD의 협력사입니다. |

7. Security Audit

CYCON프로젝트는 스마트컨트랙트와 서비스 전반에 대한 보안성을 외부 전문기관으로부터 받았습니다. 최고 수준의 보안 컨설팅 전문 기관으로부터 보안 감사를 통해 NFT자산, 토큰 및 개인정보를 안전하게 지킬 예정입니다.



[첨부1] ContractAudit_CYCON_v1.0_KR

<https://acrobat.adobe.com/id/urn:aaid:sc:AP:2ec00499-4f77-4a36-b98f-f358fe272bb8>

Disclamier

보안 감사 보고서는 투자 조언, 비즈니스 모델의 적합성 및 모든 버그에 안전한 코드를 보장하지 않습니다. 이 보고서는 알려진 기술적 문제를 논의하는 데만 사용됩니다. 본 보고서에 설명된 문제 외에 메인 네트워크 결함 등 미발견 문제가 있을 수 있습니다. 안전한 스마트 컨트랙트를 작성하기 위해서는 발견된 문제의 수정과 충분한 테스트가 필요합니다.

8. Legal Notice

| | |
|----------------|--|
| 1. 고객정보등록, KYC | 고객 정보 등록 절차를 홈페이지(https://conun.io)를 통한 등록 및 플랫폼에 포함하여 KYC를 진행한다. |
| 2. 자금세탁방지, AML | 법무법인 및 각국의 법률의 권고하는 일정 이상의 CYCON에 대해서 KYC 확인 후 자금 세탁 방지를 위한 추가 서류 및 인증을 요청할 수 있다. |
| 3. CYCON 운영이사회 | 1항. Founder를 의장으로 한 CYCON개발자, 어드바이저, 전략적 투자자를 포함하여 5인 이상의 운영위원회를 구성한다. 2항. 자금 집행 및 마케팅, 판매 계획 및 생태계 확장을 위한 결정을 진행한다. |
| 4. 회계 감사 | CYCON은 한국에 위치한 글로벌 회계법인을 통하여 재정에 관한 회계감사를 실시하며, 이 결과에 대하여 웹사이트(https://conun.io)에 공개한다. |
| 5. 보안 | 사이버 공격을 방지하기 위해 보안팀을 운영하며, 정기적인 보안 점검을 실시한다. |
| 6. 개인정보 보호 | 1항. 각국의 개인정보 보호정책을 준수하며, 유럽의 GDPR 가이드를 충족하기 위해 노력한다. 2항. 반기마다 Privacy & GDPR 정책 보고서를 제출한다. |
| 7. 언어 | CYCON의 모든 정책은 한글 백서를 기준으로 적용 및 해석됨에 유의하십시오. |
| 8. 법적 고려사항 | CYCON의 모든 정책은 한글 백서를 기준으로 적용 및 해석됨에 유의하십시오. 1항. 법적 고려사항 CYCON team은 CYCON 코인에 많은 관심과 애정을 가지신 분들에게 CYCON에 대한 구체적인 정보를 제공 드리기 위해 참고 목적으로만 이 백서를 작성하였습니다. 이 백서는 여러분에게 CYCON에 대한 투자 등을 권유하기 위한 것이 아니며 그와는 전혀 무관합니다. 2항. 또한 CYCON team은 이 백서를 발행날짜를 기준으로 작성하여 제공해 드리는 것이어서 백서상 내용 중 결론적인 부분을 포함해서 이후 장래 시점까지 정확하다는 점을 보증하지는 않습니다. CYCON team은 이 백서와 관련하여 여러분에게 어떠한 사항도 정확성을진술 및 보장하지 않으며 그에 대한 법적 책임을 부담하지 않습니다. 그 예로, CYCON team은 (1)백서가 적법한 권리에 근거하여 작성되었으며, 제 3자의 권리를 침해에 대한 여부 (2)백서가 상업적으로 가치가 있거나 유용한 것에 대한 여부 (3)백서가 여러분이 가지고 있는 특정한 목적의 달성에 적합한 것에 대한 여부 (4)백서의 내용에 오류에 대한 여부 등을 보장하지 않습니다. 물론 책임 면제의 범위는 상기 예에 한정되지 않습니다. 여러분이 자신의 의사 결정 등 행위에 있어 이 백서를 이용 및 참고한 경우, 그에 따른 결과는 이익, 손해여부를 불문하고 전적으로 여러분의 판단에 따른 것입니다 다시 말해 이 백서를 이용함으로써 여러분에게 손해, 손실, 재무 등 기타 피해가 발생하더라도 CYCON team은 그에 대한 배상, 보상 및 기타 책임을 부담하지 않는다는 점에 유의하시기 바랍니다. |

9. Project Info

9-1 Team

CYCON 프로젝트 팀은 현재 중앙집중식 스토리지 생태계에 합리적인 비용경제성을 제공하고, 오프라인(실제 세상)과의 연결의 목표를 달성하기 위해 노력합니다. 우리는 이미 다양한 서비스를 바탕으로 한 로우 데이터를 통해 사용자들의 수요를 파악했습니다. +5만명 이상의 사용 데이터를 바탕으로 한 연구 및 분석을 통해 최적의 생태계를 구축할 예정입니다.

지속가능한 분산 스토리지 생태계

우리들은 모든 사용자가 독과점된 스토리지 시장을 합리적인 비용으로 사용할 수 있는 생태계를 구성합니다. 불합리한 비용 체계가 발생한 이유는 불투명한 트래픽 사용료 정산 방식, 과독점된 일부 회사만의 가치 독점입니다. 투명한 비용 구조와 생태계 확장에 따른 참여자들의 보상을 바탕으로 한, 거대한 분산 스토리지 플랫폼의 형성으로 지속 성장 가능한 생태계를 구축합니다.

투명한 거버넌스

전통적인 웹 2.0 기반 플랫폼의 수익 모델은 "Provider-takes-all"로 설계되어 있으며, 이는 유동성 창출에 기여한 참여자들의 노력과 서비스로 유입되는 수익 구조가 반영되지 않은 채 수익이 배분되고 있음을 의미하며, 또한 프로젝트는 주로 관리자에 의해 개발되기 때문에 사용자들은 자신이 사용하고 있는 서비스에 대한 접근이 거의 이루어지지 않고 있습니다. 대신 CYCON 프로젝트 참여자들은 플랫폼 확장에 따른 수익을 쉐어하며, 진정한 플랫폼 확장의 가치를 받게 됩니다.

Blockchain Development Team



Development Team Leader

Jamshid

- 소프트웨어 공학 석사 학위
- Web3 개발자
- 크로스체인 스왑 개발
- 분산 스토리지 / 분산 ID(DID) 개발
- 백엔드 / 마이크로서비스 및 P2P 네트워크 개발
- NFT 마켓플레이스 및 DEFI 개발



Project Manager

Valijon

- 소프트웨어 공학석사
- (주) 센터프라이م 팀장 (정보 및 개발관리)
- Won for IPFS category in Chaninink Hackathon Spring 2021
- Managed a team and development of several blockchain projects, such as (explorer, wallet app, NFT marketplace and etc)

9. Project Info

9-1 Team



Back-End Developer

Aziz

- 소프트웨어 공학 학사
- 개발팀 백엔드 개발자
- (주) 센터 프라임(CPX) 백엔드 개발



Front-End Developer

Islom

- 소프트웨어 공학 석사
- 프론트엔드 개발자
- (주) AIPetsCare - 프론트엔드 및 AI 개발자
- (주) Simsys Global - 프론트엔드 및 3D 지도 개발자



Back-End Developer

Alisher

- 소프트웨어 공학 석사
- (주) 클사인
- Developed a scalable cloud-native OPP server in golang.
 - Set up on-premise Kubernetes clusters for a EV charging project. Speeded up development time by centralized logging solution with Prometheus and Loki.
- Prototyped a complete OCPP server with an admin dashboard and acquired a globally recognized certificate.
- Developed image queueing service for



Mobile Developer

Iliya

- Full stack developer at ENTRi
- Built CMS with NotionDB and NextJS for articles page (<https://entri.io/newsroom>).
- Developed Pages/Components with right-to-left layout support.
- Upgraded Stripe Component with Webhook support for the Web Clients.
- Assisted CTO with refactoring NestJS/NextJS code with Parse as an ORM.

9. Project Info

9-1 Team



Blockchain Developer

Ni Jom

- 소프트웨어 공학석사
- (주) 센터프라임 풀 스택 개발자 (스마트 컨트랙트 제작)



Full-Stack Developer

Otabek

- 소프트웨어 학사
- (주)Applied Labs
- Managed projects and analyzed data to identify opportunities for improvement.
- Building client-side part of business related web and desktop apps , increasing performance and memoization of project



Front-End Developer

Salohiddin

- 소프트웨어 학사
- (주) Mirdezayn
- Developed Journal screen with step-by-step functionality
- Created Firebase Cron function that counts user's average mood for a week/month.
- Built Onboarding with different components (multiple-choice, autofill, custom answer) with FlatList.



Design Team Leader

Park Hyein

- (주) 센터프라임 (CPX) UI/UX 디자인 총괄
- 엑씽크 UI/UX 디자이너,
- LG U+ 5G 이벤트 키오스크 UI 디자인,
- POSCO 신소재 [양코르강, 포세이돈500] 소개영상 인포그래픽 등



UI/UX Designer

Kang Dayeon

- 미국의 스튜디오 아트 및 그래픽 디자인 학사
- Polished Manicure website and mobile design (client start up) UX/UI design
- Electric Dusk Drive In website redesign / UX/UI design
- Calendar desktop application (Hackathon) / UX/UI design

9. Project Info

9-1 Official Links

Official Website Link

<https://conun.io/kr>

Official Social Media Link

Telegram: https://t.me/conun_cs

KakaoTalk: <https://open.kakao.com/o/g5ux462e>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCVbpETcXaPRZkL2HACUXOsA>

Naverblog: <https://blog.naver.com/conunacs>

Medium: <https://medium.com/conun-korea>

Twitter: <https://twitter.com/cyconandconun>

Facebook: <https://www.facebook.com/cyconandconun/>

Instagram: https://www.instagram.com/cycon_and_conun/

Official Service Link

OceanDrive: <https://conun.io/kr/products/ocean-drive>

WorldArtDexpo: <https://dexpo.world/>

Metacon(Andriod):

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.metacon&pli=1>

Metacon(iOS): <https://apps.apple.com/app/metacon/id6450976505>

DreamCT(Andriod):

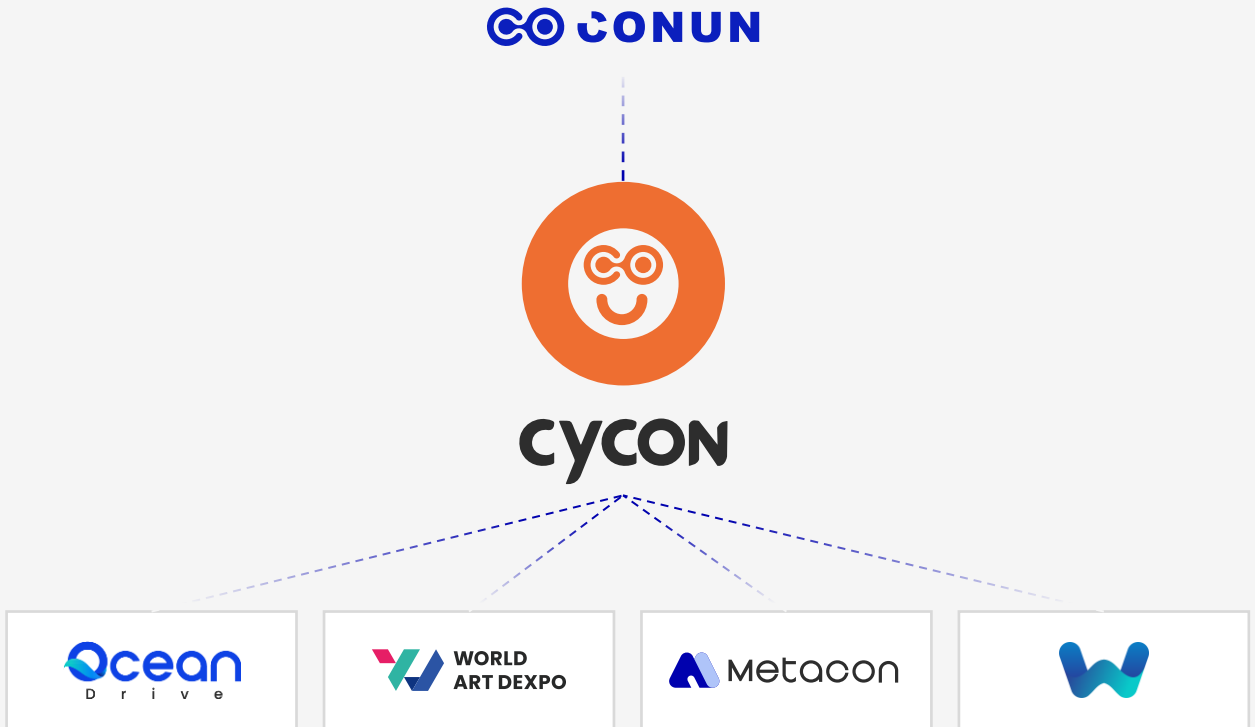
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.metacon&pli=1>

DreamCT(iOS): <https://apps.apple.com/app/metacon/id6450976505>

SWAP: <https://swap.conun.io/>

9. Project Info

9-1 Logo & Symbols



Thank you

